

# 高雄市議會舉辦「左營福山公園改造共融式特色公園」公聽會 會議紀錄

- 日期：中華民國 108 年 5 月 10 日（星期五）上午 10 時 5 分
- 地點：本會第一會議室
- 出席（列）席：（依發言順序）
- 民意代表—議員李雅慧、議員李喬如、議員江瑞鴻、議員黃秋嫻、議員鄭孟洳、議員韓賜村
- 政府部門—高雄市政府工務局養護工程處副處長許永穆  
高雄市政府研究發展考核委員會主任秘書陳克文  
高雄市政府教育局專門委員吳文靜、專員侯亭妤、專員林美伶、科員陳漢洲  
高雄市政府觀光局股長夏嘉駿、副站長高國泰  
高雄市政府社會局課長吳逸凡  
高雄市左營區公所課長張育綸  
高雄市左營區福山里里長葉德龍
- 專家學者—高雄市職能治療師公會理事長周映君  
台灣身心障礙兒童權利促進會秘書長鄭淑娟  
還我特色公園行動聯盟高雄代表康紋翎
- 其他—台灣基進黨高雄黨部主任委員李欣翰  
市民黃雅惠女士、羅國應先生等
- 主持人：議員李雅慧
- 記錄：專員吳春英
- 一、主持人宣布公聽會開始並說明公聽會要旨
  - 二、與會人員陳述意見
  - 三、主持人結語
  - 四、散會：上午11時40分

# 高雄市議會舉辦「左營福山公園改造共融式特色公園」公聽會 錄音紀錄整理

主持人（李議員雅慧）：

今天非常開心跟各位與會的貴賓共同來關心，福山公園未來改造公園公民參與計畫的公聽會，今天的公聽會其實算是我們公民參與的一個起手式，因為在過去我們的公園改造不曾有這樣的機制，我們現在反映民眾的聲音，很開心市政府有把這個聲音聽進去。

今天一開始我先為各位介紹所有與會的貴賓，首先我先從我右手邊開始介紹，就是高雄市議員李喬如姐姐；再來是上週在這裡辦過岡山共融式公園的公聽會，岡山現在共有6處公園綠地，黃秋嫻議員對於我們的寵物公園、特色公園也著墨很深，所以待會可以請他對福山公園改造計畫的想法提供我們一些意見；再來是仁武的仁大鳥大江瑞鴻議員，江議員目前正積極在他的本區也是爭取特色公園，我們現在的議員都有這樣的共識，因為公園這個議題不是最近才開始發燒而已，它已經發燒好幾年，其他的縣市都已經做得很好，而且都有很多的樣板，高雄確實在這個部分還有進步的空間。今天很開心現場有專家學者、公部門的代表，還有福山里的家長們都有到現場一起來關心這個議題，今天我們就是開放讓大家都能夠充分表達自己對改造公園的想法。

接下來，我為大家介紹的是今天與會的專家學者，第一位是還我特色公園行動聯盟高雄市聯絡人康紋翎小姐，他非常的熱心，我跟他接觸好久了，他對這個議題真的是投入很多；再來是高雄市職能治療師公會周理事長映君，他旁邊這位是高雄愛樹人莊團長傑任，歡迎團長；還有台灣卓飛協會謝監事佳臻、台灣基進黨高雄黨部李主委欣翰，歡迎。我們再為大家介紹的是公部門的部分，公部門今天也非常誠意派出相當多的代表，待會也會跟我們一起分享他們對於特色公園未來要實施一些計畫的想法，有工務局養護工程處許副處長永穆，許副處長上次有跟我們一

起到福山公園會勘，也非常感謝，因為要改造公園的一個計畫其實要花費很多的心力，而且在財政拮据的情形之下，他還願意支持，我們真的很感謝；再來是研考會陳主任秘書克文、教育局吳專門委員文靜、侯專員亭好及林專員美伶，歡迎三位，謝謝；再來是觀光局夏股長嘉駿、陳科員漢洲、高副站長國泰，以及社會局吳課長逸凡、左營區公所代表張課長育綸。不曉得現場還有沒有遺漏的？還有家長代表羅國應先生，現場又來一位民意代表鄭孟洳議員，鄭議員雖然年紀很輕，但是他其實有赤子之心，所以對公園的議題一直以來都沒有放過，他未來在他的選區也會持續為大家來關心。里長目前還沒有來，OK。我們先拍團體照嗎？好，大家可不可以移動腳步，我們稍微簡單的拍個團體照，好嗎？民間社團和家長們，在這邊好了，我們先拍個團體照，家長也一起歡迎，好嗎？謝謝。可以的話，幫我們加持一下，市府官員今天派那麼多人過來，如果能夠幫我們加持的話，我們相信民眾都會更有信心。我們先看左邊的相機好了，接下來看中間的相機，謝謝大家。

我簡單為各位介紹，為什麼我們今天會開這個公聽會？為什麼是選擇在福山公園？我們有個簡報來為大家介紹一下，我們的投影片下一張，今年1月份高雄市議會臨時會的時候，我在第一次的市長施政報告裡面，「高雄青」共同對市長提出特色公園的想法，那一天市長也很爽快的答應大家說，日後不管是改造還是新建的公園，我們都會拋棄罐頭式遊具，會以當地特色來打造適合當地的公園，所以也很謝謝市長當天的承諾。在2月的時候，我們就有協同工務局副局長和養工處副處長，副處長今天也在現場，我們有跟附近居民一起會勘，大家當天也有提出一些方向，所以才會有今天的公聽會。再來是4月29日特公盟的媽媽他們一直強調說，希望這個公園是大家適合的公園，所以應該要落實全民參與的部分，也要落實兒童的表意權，那天的質詢我也向工務部門提出這樣的想法，感謝局長也認同這樣的想法。在今天這個公聽會之後，日後我們所有公

園的興建或是改造，工務部門都會協助當區一些里長，或是里民來做一些雙向溝通，這是我們目前達到的一個目標。

我們接下來看，這是目前福山公園有一塊空地，雖然興建公園有個比例一定要留給綠地和樹木，大約要留六成，其他的才能夠有建設。我們覺得目前福山公園比較理想的，就是中間的這塊草皮上面重新做一些增建或改造計畫。再下一張，這是目前我們在福山公園看到的一些遊具，長久使用下來都有一些老舊和生鏽斑駁的情形，而且地面上最主要是它的土質一直在流失，所以樹根都已經很明顯在地面上了，這個其實在孩子遊戲過程當中，也常常造成危險和傷害。我們再看下一張，這是目前福山公園的遊具，也是一般傳統所謂的罐頭遊具，孩子千篇一律也玩得有點不想要去碰觸這些遊具了，這個都是我們未來要努力的地方。下一張，這個是我找一些其他區域比較不一樣公園的感覺讓大家來參考，我相信大家是專家學者，而且還有這些特公盟的媽媽們，對於特色公園都已經看過而且經驗很多，所以都比我還要熟悉，我特別挑了幾張是因為這個特色公園真的完全融入自然元素，它的地面不是用傳統那種塑膠地面，而且有很多綠蔭遮蔽，所以在這邊遊戲的孩子都是幸福的，他們接觸大自然元素之外，也是一個很安全的空間而且又舒適。再看下一張，這個是大同區朝陽公園，他們過去有很多製衣廠，有一個製衣產業，他們把這些產業的一些元素，譬如剪刀、鈕扣等等的元素放在遊具裡面，讓孩子對這個地方的歷史有一些概念，這個我覺得也是很不錯的。像福山公園附近可能有醫院，也有三鐵共構，也許未來在打造特色公園的部分，也可以參考是不是把這樣的元素放進去，當然這是民眾自己去發揮自己的想像力，我今天特別挑2張特色公園樣貌給大家參考。下一張，所以現在福山公園接下來要怎麼做呢？我們接下來真的要拜託公務部門和家長們多集思廣益、雙向溝通，讓大家能夠打造一個最舒適，也最適合大家，每一個人都能夠使用得很開心的一個公園。

我們今天是不是就先讓前面幾位議員發言，因為他們過去也參加很多場打造特色公園的公聽會，尤其上禮拜也有辦過1場，他們都相當有經驗，也提供在場各位一些寶貴意見，我們先請喬如姐姐來發表。

**李議員喬如：**

謝謝今天主辦單位的主持人李雅慧議員，還有議會三位同仁和關心公園未來新生命的各位民間社團代表及市府團隊，我覺得雅慧議員非常不簡單，新進入議會他對左營就這麼深入瞭解想要改變左營，我知道福山是一個非常大的里，也是一個非常老舊的地方，所以在雅慧議員這樣的推動之下，我們應該很快就可以看見希望。對於公園改造共融式特色其實都一直在呼籲，但是市政府的腳步很慢沒有落實，我們剛剛也看到李雅慧議員提供很多資料，包括李喬如的鼓山、鹽埕、旗津，我們都有這樣的觀念，我們也想在農16來處理一塊類似的，我也希望我們不會跟其他的公園綠地重疊，我們希望每一個夠資格做這樣共融式的公園都有不同的精采。現在都要走多元式、包容式的設計，所以我樂見今天公聽會能夠圓滿成功，我也在這裡呼籲市政府團隊，今天公聽會李議員的內容主張之後，其他議員的意見，還有民間團體的意見，都希望市政府回去納入積極的處理。因為我還有其他的議程，所以今天我特別跟主持人請假，會後持續的工作我也會一樣力挺李議員，預祝左營福山公園改造共融式特色公園公聽會有圓滿的設計內容，也祝福大家，請大家多多提供意見，讓今天的公聽會能夠非常的精采，大家辛苦了，謝謝。

**主持人（李議員雅慧）：**

謝謝喬如姐姐。接下來歡迎黃秋嫻議員來為我們提供一些寶貴意見。

**黃議員秋嫻：**

謝謝主持人，現場各位同仁、市府團隊、所有民間團體及各位朋友們，大家早安，大家好。我是秋嫻，來自岡山、橋頭地區，今天非常的開心能夠跟「高雄青」雅慧議員共襄盛舉，來關心左營福山公園的再造更生。

福山公園有一些條件，所以我們今天會支持在這個地點做一些改造，我希望市府團隊能夠跟我們一起關注這個地點，希望它也能夠成為北高雄第一座成功改造的公園，讓這個公園添加更多新的元素。雅慧跟我一樣都是孩子的媽，我的孩子6歲，雅慧的大一點點，我想我的孩子還能夠享用到，所以我也很期待，我也非常想要在參與過程當中能夠多聽，也多代表家長的意見來參與設計。在這邊感謝今天所有與會的嘉賓，大家一起來力挺李雅慧議員，希望公園的設計將來是非常的符合孩子們的夢想，孩子們總是希望到各個地區，記得我當媽媽的時候，那時我會帶著孩子，不管是在本縣市或外縣市，我都是會找公園或是兒童館，我會帶孩子玩遍不同的兒童館。我希望這是一個開始，也希望它往後在高雄市會一直延續開花散葉在各個地方，謝謝。

**主持人（李議員雅慧）：**

謝謝秋嫻議員。接下來歡迎仁大鳥大江瑞鴻議員也為我們發表一些他的寶貴意見，謝謝。

**江議員瑞鴻：**

感謝今天的主持人李雅慧議員，議會同仁喬如姐姐、秋嫻議員、孟淑議員、市府團隊，以及今天最關心的民間團體代表和小朋友，大家平安，大家好。在高雄市的特色公園，誠如剛才喬如姐姐說的，真的已經慢人家一步了，為什麼我們這些議員要推動？因為時空背景不一樣了，像雅慧也說過去都是傳統遊戲器材，從我16歲至今還是這種遊具，現在孩子的生活方式和以前的環境、地理、文化都不同了，所以應該要追求創新，像我們已經邁向老年了，可是現在還看到孩子玩以前的遊具。誠如我剛才說的，如何把公園面積全面做改造？請市府積極進行改造，尤其雅慧推動的左營福山公園改造為特色公園。日前工務局副局長有去仁武運動公園會勘，它的面積也很遼闊，他說那個場域也可以進行改造，他的idea就像我剛才說的不要老是做傳統遊具，它要如何求新？像雅慧議員說他

看到外縣市特色公園能夠效法學習的地方，怎樣加以改變讓孩子在遊戲中能夠增長智慧，市府團隊不要光說不練，說不定拖到下一屆都還看不到東西，拜託市府加緊腳步來進行。祝大家平安，感謝。

**主持人（李議員雅慧）：**

謝謝江瑞鴻議員。今天在座這麼多議員都特別撥空，因為現在是開議的時間，而且又正逢母親節前夕，他們真的是非常重視這個議題，所以今天才會這麼多議員出席一起關心，所以真的再三拜託工務部門要幫我們加加油。再來，我先插播介紹貴賓，福山里葉里長德龍，也是最重要的里長到現場來，歡迎里長，謝謝。接下來，邀請鄭孟洳議員幫我們提供寶貴的意見，謝謝。

**鄭議員孟洳：**

大家好，我是三民區的議員，我是阿洳，謝謝雅慧議員今天召開這個公聽會。我小時候都沒有像這樣的公園可以玩，所以從小就這麼胖也是有原因的，雅慧剛剛有提到一個很好的想法，叫做公民參與，我知道公民參與會讓公部門的業務再增加一點點，可是我為什麼會覺得公民參與很重要呢？以我選區的那個里為例子好了，豐裕里的里長很熱心，他帶動志工和里民一起改造他的公園，所以不管是公園牆邊的彩繪，甚至它裡面草皮的鋪設，都是由他的里民和里長一起共同努力，當然也是有市政府部門一起協力完成的，所以那個公園完成之後，真的就是他們里內的榮耀，每個人都很有參與感，非常的有參與感，有參與感之後，大家對這個公園就會更加愛護，甚至連小朋友也會有成就感說，我當初也有一起參與規劃這個里，他們面對不管是公園或這邊的環境會更加有向心力，更加去維護。所以這個是非常重要的，因為如果我們只仰賴公部門把公園做好，維護都由公部門的話，這個也不是長久之計，最好的是我們要帶動社區或里民、公民一起去維護環境、維護公園、愛惜公園。所以我也期望雅慧的福山里可以以這個為示範，可不可以我們來試試

看，我們透過公民參與一起來規劃共融式公園，後面的成效，工務局和市政府相關部門你們可以繼續研究，我們透過這樣的規劃之後，公園環境使用率真的就非常高，維護的狀況、里民使用的狀況及向心力也真的非常高，所以我希望我們乾脆以福山公園為目標，好不好？我們就試試看，雅慧這邊透過公民參與規劃共融式公園，看看是不是你們可以再做後續的評估研究，你們都以這個為範本。

還有一點，我希望這些共融式遊具也可以增加一些無障礙遊具，讓一些行動不方便的小朋友也可以玩。因為我自己就有小表弟行動不太方便，所以要帶他去公園玩的時候，有部分的遊具他可能就沒辦法使用了，我覺得很可惜，非常的可惜！我也希望我們的遊具規劃，也可以考慮到一些行動不便的小朋友，所以其實有多方面的參與和多方面的探討，我們的公園才會符合居民的使用需求，未來我相信大家愛惜公園的話，大家一定都會有一份責任感。所以我也希望透過這次公聽會，我們要不要以福山公園為一個示範區、示範計畫來嘗試看看？謝謝。

**主持人（李議員雅慧）：**

謝謝鄭孟洳議員，孟洳議員長期對於社會比較弱勢的市民朋友投入非常多也很關心。剛剛所提到的共融式遊具，是不是未來也加入這些身障孩子的意見，這個也是我們可以努力的方向。現場剛剛又來一位特別來賓，我們的黨團總召韓賜村議員，我們也請韓議員發言，韓議員很客氣，謝謝。這樣子的話，接下來就請專家學者為特色公園表達他們自己的想法，首先邀請高雄市職能治療師公會周理事長，請周理事長為我們表達一些寶貴的意見，謝謝。

**高雄市職能治療師公會周理事長映君：**

李議員及為高雄市民努力的議員們，還有各位與會來賓，大家早。我可以坐下來講嗎？OK。因為之前李議員的助理跟我聯繫的時候，他說希望我以職能治療的觀點來看這件事情，或是來看遊戲這件事情，所以我



就準備一些簡報來跟大家講，從職能觀點我們是怎麼來看待兒童遊戲這件事情。大家對職能治療的意義，我相信大部分的人都不太知道什麼叫職能治療，物理治療大家都很清楚，職能治療比較不清楚，職能治療會給人家的感覺好像我是在看一個人的工作能力，實際上不只是這樣子，我們是要看一個人的職能。職能的意義本來是從英文occupation來的，occupation在英文的意義不是只有職業而已，它的意義主要是包含人一生中你喜歡做的事情，你想要做的事情，這些事情會讓你產生人生意義連結的，這些就是你的職能。聽起來很玄，不過我們看到孩子的身上你就可以看到，我們看下一張，孩子身上的兒童最主要的職能就是遊戲，為什麼它是遊戲呢？因為兒童從遊戲裡面得到很多不同的發展，我們看下一張，我們常聽到一句話叫做「業精於勤，荒於嬉。」從古到現在都覺得遊戲好像是一件很浪費人生的事情，現在時代已經改變了，我們在孩子身上就知道，孩子生長他的嬉戲是很重要的，他從嬉戲裡面才是真正能夠建立人的競爭力，未來的競爭力不是只有讀書這件事情，他從遊戲裡面會學習到人際關係，得到他身體的能力、社會的功能，還有認知能力的發展。

所以在遊戲本身來講，它可以提供一些正向愉悅的經驗，可以讓孩子的人格健全，這樣的孩子才能真正可以談得上有競爭力的孩子，所以我們是希望讓孩子可以玩得多一點，玩得快樂一點，玩到他所需要的東西。下一張，遊戲的定義是說它一定要有內在動機的自主行為，然後從遊戲裡面得到開心、得到快樂，這個快樂不是我們表面上看到的哈哈、嘻嘻這樣子而已，你會發現他的眼神是非常專注在上面的，然後一直不斷重複想要玩這個，而且玩的時候他會做不一樣改變的玩法，自己去做嘗試，這樣才是真正的遊戲。我們希望孩子在公園裡面的遊戲也可以看到這個部分，所以我們會說遊戲不管是在治療上好了，或一般兒童的發展上，我們都會從遊戲裡面去看孩子目前所有的發展情形，他的未來可

能的潛能，我們都從遊戲這個地方來看，所以遊戲本身是具有它的心理特質，然後我們可以觀察得到，它本身也跟情境有關，就像剛才議員所講的，它的文化情境是一件很重要的事情。我們看下一張，它的心理特質包含它有內在動機，然後要強調它的過程和方法，而不是它玩的結果，我們現在看的是他怎麼玩，他用什麼方式玩，而不是只有他跟別人玩，他贏了，不是這種事情，是看他怎麼玩而已。再來，它玩的形式是不是多變的，是不是有一些語言式、非語言式的玩法都在裡面，它是不是隨心所欲，就是沒有太多外在的規則，遊戲和跟競賽不一樣，競賽有一定的規則，遊戲單純就是玩，我想怎麼玩可以隨時改變我的規則，我只要跟我的同儕和我一起玩的朋友說清楚，我要怎麼改換規則，大家都同意了，這樣就是一個很好的遊戲。

再者，它也是一個自我參照，意思是說這些東西是我真正想玩的，不是別人叫我去玩的，所以有時候我們看到媽媽覺得盪鞦韆很好，所以你就去盪鞦韆，你就是要盪幾下。大家有聽過感覺統合這個名詞嗎？職能治療就是做感覺統合的專家，因為感覺統合就是從我們這個專業出來的。早期的感覺統合都被人家講說，你就是要盪鞦韆盪100下，衝滑坡、斜坡衝個100下，你就得到充分的刺激，你的大腦就會成長，這個在我們專業上是錯誤的觀念，因為刺激的多寡和頻率是由孩子自己決定，不是由外在的人去決定它，所以我們希望孩子自己可以自發說，我想玩這個遊戲，我想要怎麼玩，這樣才能夠讓他的大腦得到滋養。

再來，我們希望孩子當他自己決定怎麼玩的時候，他一定是能夠主動參與的，他有自己的決定權，孩子如果沒有決定權，他都是被別人控制的話，他之後就只是follow你和別人的規則走，他以後不可能發展成一個領導特質的人，所以我們希望我們的孩子以後都是位於領導特質這樣的孩子。下一張，我們從遊戲裡面可以觀察一些行為，譬如它是練習遊戲、象徵遊戲和規則遊戲，最常看到的就是我們Parten 1932年所看到的

這幾個不同發展階段的層級，這個今天就先不講，讓大家有個概念，知道有這些我們可以看到的遊戲行為。

剛才有提到遊戲其實是一個情境，在於文化是怎麼影響的，我相信在台灣玩的遊戲跟在國外玩的遊戲，其實是不太一樣的。光是玩沙包、丟沙包這個遊戲，我們在台灣玩的，跟在中國玩的，跟越南玩的就完全是不一樣的形式。影響遊戲的情境包含人、空間，還有提供什麼樣的玩具給他，提供什麼樣的遊具給他，玩的時間多寡就可以完成這個遊戲，還有文化上認不認可這樣的遊戲方式，這些都是屬於情境。

回到我們所謂的共融遊戲場，共融遊戲場有這幾個主要的特色：公平、融合、聰明、獨立、安全、積極和舒適，這是我們共融遊戲場需要有的。其實可以跟我們的特色公園做一個很好的結合。公平是大家都可以玩，所有不同能力的人都可以很舒適的玩，不同能力層級的人都可以很舒適的玩；融合是它的環境和設施是沒有障礙的，只要我想要玩這個設備，我就可以很容易地去到這個設備旁邊，我可以上去這個設備旁邊，這就是融合的最主要的概念；聰明是它能夠激發你不同的想像，讓你去思考怎麼玩，然後有些是直覺式的，它可能是讓孩子可以獨立去完成，不需要靠家長怎麼幫他玩。這個遊具或是設備主要是安全的，大家都知道一定是要安全，這是最主要的。然後就是它能夠啟動孩子想要積極的參與，類似像這樣，這是共融遊戲場最大的特色。

這是我兒子，這是我們在澳洲的遊戲場拍下來，我覺得這幾個很好玩。不過這個現在台灣也有，這是在五、六年前在澳洲照的，可是後來就發現台灣的特公盟和身障盟都很努力，所以在台北做了很多類似像這樣的遊具。像下面那個起重機，我們去的第一天它其實是壞掉的，但是三天之後它就恢復了。壞掉是整個解體的壞掉，隔天我就看到整個用紅繩把它圍起來，然後再過一個 weekend 它就已經弄好了，所以它修復的速度其實是還滿快的。雖然很多孩子剛開始覺得不太能夠玩，他只是

覺得怎麼會這樣，但是在旁邊還是可以玩沙，把不能玩的地方圍起來而已，就是有人會去巡邏，之後就可以讓他們再玩。在旁邊會有一個電話機，家長會打電話去反映，他們就馬上可以來處理，所以那個處理速度是很快的。

職能治療對遊戲的觀念是從 Reilly 這個學者來的，他認為我們從遊戲裡面可以看到他有探索行為，也可以看到能力行為和成就行為。能力行為是比較有趣，就是我要自己做這件事情，我要自己來玩這個遊戲，表示我自己知道我的能力到哪裡，所以我就可以玩這個遊戲；成就行為是他稍微有一點點冒險，遊戲的本身是有一點點超過他的能力，但是沒有太過，就是剛好一點點，有點黏又不會太黏，有點難又不會太難，他可以去冒險，當他可以去挑戰這樣的行為，他就會得到成就感，這就是一個成就行為。

這個是另外一個學者所提出來的，不同年齡層所可能牽涉到的一些遊戲的特質，這個只是說一般的孩子是這個樣子。但是我的孩子有可能 12、13 歲，而這個年紀的孩子不一定是剛好可以做 12、13 歲的休閒活動，可能他的能力如果比較糟糕的話，可能在 4 到 7 歲這種建構遊戲，或是 2 到 4 歲象徵性的簡單遊戲，這些都可以。年齡只是讓我們稍微知道我們大概可以設計什麼樣能力的遊具在裡面，但是實際上還是要看孩子的能力，每個孩子能力都不太一樣。

這個是澳洲的職能治療師所提出來的，我們在看遊戲其實要看玩興，玩得好不好，玩得開不開心我們叫做玩興。玩興主要有四大面向，就是要看他的內在動機、脫離現實的自由度、內控力及瞭解他人的暗示，或是能不能給別人暗示，就是比較非語言式的東西。脫離現實的自由度，就是他在這個遊戲裡面有沒有很多的想像力，比如說他在玩搖晃的船，他會不會想像我現在是海盜或是現在在一個汪洋大海。他會不會自己去想像這個東西，那就是脫離現實的自由度；內在動機就是我想玩；內控

力就是我可以控制我要怎麼玩。

所以我們就可以從這個天秤來看，如果他的內控力、內在動機和自由度比較高的話，他的指針就往那個好玩的方向走；如果都是別人幫他控制的，別人教他怎麼玩的，就變成是不好玩的遊戲，他就不會想玩了。所以你遊具做得再好，可是旁邊的人不會配合，或是大家不會幫他去思考，什麼樣的東西是符合他的挑戰的，他這個遊戲場就會變成是一個不好玩的遊戲場。

遊戲跟我們的神經系統是有互動的，它可以促進我們神經系統的一些連結，我們在玩遊戲的時候，我們會得到很多刺激，我們的大腦會被養育，養育之後，大腦神經系統會改變。改變之後，有些環境不符合我們的需求，我們就會想要去改變環境，所以就變成這樣不斷的循環，我們的神經系統才會越來越成熟。

所以我們要誘發玩興的時候，最主要是促進他的內在控制，建立他的信任感與適切的挑戰，適切的挑戰就是剛才跟大家講的，有點難又不會太難的這個挑戰。其實每個孩子的有點難又不會太難的條件是不太一樣的，其實沒有一個孩子是相同的。我們要怎麼去符合所有孩子的需求，所以我們的遊具或是遊戲設計如果有不同的分級，他就可以自己去決定他到底要挑戰哪一個難度。對孩子來講，不同能力的孩子就可以同樣玩到這個遊戲或是遊具的機會，讓他保持玩的態度，我們家長跟孩子互動的時候也要保持玩的態度。

這個也是在澳洲看到的遊戲場，這個是滿大的，有一點他們部落的特色。最後一張就是這個，主要是我們在看遊戲場的時候要注意它的安全程度有哪些標準，跟周邊環境的整體規劃有沒有特色，有沒有美感，有沒有誘發孩子的玩興，這個遊戲可以有單人與多人遊戲嗎？因為有的孩子就是想要自己一個人玩就好，我要享受自己一個人的世界，你要容許有這樣的一個空間。所以剛才這個遊具，其實有一堆小小的空間讓孩子

可以躲在裡面，可以自己享受自己的空間的。我當時在玩的時候，有很多小孩子在旁邊就是突然從旁邊的窗戶探頭出來跟你 Say Hi，然後在裡面繼續玩他的，所以他就會覺得非常的開心。這個空間其實輪椅進去都沒有問題。

再來就是不同能力的兒童有沒有得到適切的挑戰，譬如說有些過動症的孩子，他就需要很多跑、跳、爬、懸盪等這種遊戲，我們這些設備有沒有？有一些自閉症的孩子，他希望很多觸覺的刺激、感官的刺激、聽覺的刺激，這些東西有沒有？我們身障的孩子需要可以到的了，然後有些簡單的操控他們可不可以做得到，這些就是要找一些符合他們能力的遊具，或是一些環境設計。以上是我的報告，謝謝。

**主持人（李議員雅慧）：**

謝謝周理事長對職能治療這個部分這麼精彩的遊戲跟遊戲之間關連的解說。因為今天周理事長的東西真的很多，而且很精彩，只是限於時間的關係，不好意思稍微打斷你一下下。接下來我們剛剛有還有來一位專家學者，就是台灣身心障礙兒童權利促進會的鄭秘書長，歡迎你，謝謝。我們是不是就請鄭秘書長稍微針對這個部分發言，謝謝。還要準備嗎？好了，那麻煩我們的秘書長發言。

**台灣身心障礙兒童權利促進會鄭秘書長淑娟：**

大家好，不好意思，我剛剛有點晚到，因為我先送孩子再過來，很抱歉。我是台灣身心障礙兒童權利促進會的鄭淑娟，我想之前應該很多人都看過我，真的很不好意思，我今天又來了。我很高興今天又可以來到高雄，為我們的家長和孩子一起來做身心障礙兒童遊戲權的倡議。我先介紹一下，我們其實一開始是從身心障礙的兒童家長團體開始成立的，我們從 2014 年開始講遊戲權。當然我們從身心障礙兒童一出生開始就遇到很多的困難，從醫療、環境、就學開始，所以我們在無障礙環境也在意他們教育的部分。

現在共融遊戲場是全台都在做的事情，在北部和東部都已經有一些遊戲場開始啟用了，現在還在進行中的就是像苗栗和高雄也都開始在做，其實我們在做這件事情的時候只有一個初衷，就是希望我們的孩子可以跟大家一起玩。因為以往的遊戲場就是這個樣子，我想大家都很清楚，就是所謂的罐頭遊具。這種遊戲場是我們的兒童很難接近的，尤其是輪椅兒童根本沒辦法上去。大家也可以看到這個遊戲場裡面不是只有兒童會過來，通常會有隔代教養的阿公阿嬤帶著孫子一起來，甚至於老人家就在這裡做休憩的活動，所以我們在做遊戲場的時候，是希望可以考量到大人的需求，甚至於阿公阿嬤的需求一起來做。所以共融遊戲場是在講人，可能在座大家看到的人，都像我們現在坐在這裡的人，因為我們的行動非常方便，要出門就出門了。可是其實還有一些像坐輪椅的或是行動不方便的老人家，他可能會比較少被你注意到，因為他的環境就是在住家附近的公園或是學校活動而已。可是我們希望可以考量到這些人之外，還可以想到其他身心障礙的兒童，他們除了是行動不方便之外，可能有些是聽障兒，有些是視障兒，可是他們在遊戲的時候都可以得到同樣的樂趣。

從看人的角度，我們來看一下家庭的環境。我的是右上角那一個，我有兩個孩子，一個是一般發展的，一個是坐輪椅的孩子，所以我們在想這件事的時候是希望兩個孩子一起玩。但是我們到外面去的時候就發現有這個困難點，為什麼我坐輪椅的孩子常常要等一般發展的孩子在遊戲。你知道幼稚園的老師懲罰孩子就是叫他坐好看別人玩，這是最大的懲罰，當時我就想說為什麼我的大女兒要被懲罰呢？所以我們開始想這件事情的時候，看到國外開始有共融遊戲場的設施，我們覺得台灣也應該要有，而且國外已經十幾年了，從無障礙到共融遊戲場。我們是直接跳過無障礙沒有錯，但我們現在發展共融遊戲場也非常的完整，因為很多孩子都會到台北或是北部來玩。還有一些身心障礙兒童父母的成員，

他們有反映過，其實有些以前的罐頭遊具他們甚至覺得更好。因為有一些遊具放在沙坑裡面，例如台中的溜滑梯也在沙坑裡面，盪鞦韆也在沙坑裡面，他坐輪椅沒有辦法馬上去協助他的孩子，因為輪椅是進不去沙坑的。所以他們會跟我說覺得以前的罐頭遊具更好，因為他的孩子如果在這個地方跌倒，我可以馬上協助他，但是如果在沙坑裡面，我根本進不去。你可以想像一個孩子，他在求救的時候，他的父母沒辦法幫他，那個心靈上是多麼脆弱，還有父母是怎麼想的。所以我們覺得無障礙是非常非常的重要，雖然沙坑沒有罪，木屑也沒有罪，只是說在動線上的考量，要替他們想到無障礙通道這件事情，讓他們可以靠近，甚至可以去幫助他們的孩子。

因為共融遊戲場，我們可以看到更多孩子的笑容，這些都是台北的孩子比較多，因為這是他們到不同的遊戲場去玩，傳給我們的照片。我們不只看到孩子的笑容，也看到父母的笑容，因為孩子笑，爸爸媽媽就會笑，我想大家都清楚，尤其是新生兒的父母更能了解這件事情。其實我有準備一段影片，但是我想很多人都看過，所以我就把時間留在後面。

我們另外也看到除了小孩來這邊開心的玩之外，我們還看到我們的孩子跟別人一起玩。後面那兩個是我的小孩，前面是別人的小孩，我們在中研公園裡面可以一起玩，這件事情是以以前的遊戲場可能沒辦法辦到的。中間這對是母女，她阿嬤已經 80 幾歲了，我跟她說這個遊戲場你可以來玩，她很驚訝的問我坐輪椅要怎麼玩，我就教她要怎麼用，用了之後她的女兒很開心，她說下次會帶女兒和孫子一起來。這就是她的感受，她不知道原來坐在輪椅上也可以有擺盪的感受，你知道坐在輪椅上要離開地球表面是一件很困難的事情，尤其是你體重超過 40 公斤以上，沒有人要抱你，這是真的。

右邊這是我兒子跟我先生，我們在一場工作坊裡面曾經問過小孩，你最想跟誰一起玩？有一個哥哥舉手說：「我最想要跟我的爸爸一起玩。」



你看他多渴望跟他的家人一起玩。所以我們鼓勵父母要跟孩子一起玩，不要在旁邊滑手機。現在新型的遊具就會有這樣的型態讓你一起做，因為不是小的，它可以讓父母一起做，可以讓大人來一起玩。

現在我想要跟大家分享一段影片，這是在現場我幫阿嬤拍的。

（影片播放開始）

阿嬤，你很久沒有盪鞦韆了，好玩嗎？很安全耶。

（影片播放結束）

對，我其實就想要讓他聽到這句話，他說很安全。有些人會覺得盪鞦韆好危險，尤其是這麼大一個量體的盪鞦韆好危險喔！當然輪椅鞦韆的確量體比較大，可是我們在周圍會做好安全圍欄和距離。其實鞦韆也沒有罪，一般的鞦韆也沒有問題，問題在於我們是不是真的知道安全距離在哪，孩子是不是真的知道這個撞到很痛。我們把孩子放在一個環境裡面，讓他學習知道什麼叫做危險，所以我們不要把鞦韆全部都拿掉。

所以共融遊戲場是什麼呢？第一個我們最在意的就是無障礙環境。另外一個就是剛剛周理事長提到的，對於不同的兒童或是不同的人，歡迎他們來到這裡玩。所以這個遊戲場必須要涵蓋非常非常多的面向，要豐富、多元，還要挑戰以及非常安全。安全一定是里長最在意的事情，因為里民會陳情，還有其他的老人家也會陳情。我們全省跑這麼多遊戲場發現，的確安全還是要考量，縱然現在有 CNS 的部分，但是不代表是最安全的。因為有時候遊戲行為是我們沒辦法控制的，但我們希望這個教育要回到家長和周邊的大人，一樣要教導孩子如何使用這些遊具，尤其是在新型態的遊具裡面。我們歡迎所有人，歡迎所有年紀的人，還有歡迎所有能力的人都來到這裡。

到底怎麼做呢？因為今天有里長在，所以我把它做得比較細一點，怎麼把它做規劃呢？我們就要從環境盤點開始，公民參與、設計規劃和教育宣導。環境盤點待會兒我會說明，公民參與我們覺得最重要的是什麼？

就是要讓在地的里民和在地的居民一起來設計這個遊戲場，來看這個遊戲場該怎麼辦，為什麼？如果我們跟這個遊戲場有情感上的連結，日後的維護，我會愛惜這個遊戲場的。尤其是從小孩子開始做起，他們對這個遊戲場的感情是有的，他們會認為這個遊戲場是我參與的，這個東西是我想的，是我設計的，這些是我要的。所以回過頭來，你就不用擔心維護的問題，因為我們共同來維護我們的家以及我們的社區，所以人民的參與是非常非常重要的。可以怎麼做？從地區的說明會，從兒童工作坊，從遊戲的試玩到最後的場勘，然後再做遊戲的回饋，你再去做修正。我相信這樣的遊戲場，打 1999 的抱怨電話會變得比較少。

設計規劃可以怎麼做呢？可及性、公平性、多元性跟融合性，待會兒後面也會說。教育宣導還是要做，因為新型態的遊具，如果你沒有教他怎麼玩，他就會亂玩，亂玩就會有陳情和抗議，這時候遊具就太可憐了。共融遊具常常都被說太危險了，可是其實它真的沒有危險，或是說沙坑太難維護了，其實它也不難維護，可是其實它可以怎麼做。從設計上或是從宣導上，我們就可以來把它做到更好。

盤點的部分，我們希望交通一定要無障礙，場內場外都要無障礙。因為現在不只有身心障礙的兒童會坐輪椅，現在很多老人也坐輪椅。尤其你看到公園裡面，我曾經在 5 點去接小孩的時候，經過公園看到有 10 個輪椅，都是老人家。他們怎麼進到這個公園，如果無障礙沒有做好，他們就沒有辦法進去休憩的，難道他們要在馬路上嗎？當然不可能，公園是大家的，每一個人都有權利進去休憩，尤其在都市裡面綠地這麼少的狀況，公園相較之下變得非常非常的重要。

最後要談到的是無障礙廁所，我待會兒會跟大家說明，為什麼無障礙廁所會特別提出來說明。左邊這個是尿布台，它的尺寸是比較小的，然後架得比較高；右邊這個是照護床，我們現在推動無障礙廁所可以增設照護床，它是比較大的尺寸，大概 120 公分長，它跟尿布台一樣，你把

它收起來就在牆上，放下來就是立著，只是它比較低，然後會有兩支腳是落地的，所以相對上它也是滿安全的。它的使用族群就可以擴大，不是只有嬰兒才可以用，身心障礙者的兒童，大一點的小孩可以用，身心障礙者的老人也可以用，就是坐輪椅的人也可以用。你如果今天不小心出車禍而行動不方便了，你也可以來用這個來替換你的衣服，替換你的衛生用品，所以我們在無障礙廁所裡面希望也可以做這件事情，這樣就可以照顧更多的年長者。剛才提到公民參與為什麼那麼重要，就是希望大家對這塊土地有感情，進而去維護。

公園的設計規劃就是以人來做考量，總共有 4 個重點，公平、融合、多元、可及。我們從一個簡單的無障礙來說，它就是可及性的意思。現在大家都希望有鬆散素材，因為綠地真的很少，我們希望保留草地的部分，當然也希望保留泥土地，我也想要。可是我們在一個公園裡面，你可以做到有無障礙的通道，也可以有木屑、泥土、人工草皮，甚至於就保留它原本的草皮，雖然草皮比較難規劃，不過有心都是可以做的，因為有護草墊。所以我們在想說，一個公園裡面要只想到一個沙坑，就把所有的東西都放在上面，因為沙坑也要翻沙，它才有衝撞的係數，才可以維持。可是如果你把它做成複合式的時候，它可以變得比較豐富多樣，而且它還可以有不同的觸覺和感官的刺激，這個都可以帶給孩子不同的想像力。因為我們有問過一些小孩，你想要什麼樣的遊戲場，當然小一點的小孩會說想要色彩繽紛的遊戲場，可是其實在我們這個社會已經很色彩繽紛了，所以我們希望可以大地色一點不要讓眼睛有那麼多的刺激，可是孩子還是有這個需求的，但我們沒有全面性。

再來就是公平，在一個設施裡面，我們希望能讓身心障礙兒童使用。例如說現在大概有六種形式的鞦韆，是不是可以在三個鞦韆裡面，有一個是座椅式，或是一個是圓盤式的，讓上肢體有辦法自己坐好的孩子可以用。你看到的這個座椅式的，不是只有身心障礙兒童可以用，嬰兒也

可以放在上面，他們也是可以來使用的，所以我們可以想像，如果你能有三分之一是不同形式的時候，孩子就可以做自己的選擇。

提供多元的遊戲選擇，例如像左邊這個是 3.8 公尺高的攀爬，然後這個是彈跳，這個彈跳是連輪椅也可以一起來玩的。右邊這個是 3 米高的滑梯，這個其實有提供坡道，可以讓輪椅兒童上去，滑下來之後有一個停等區，你可以在這邊等待你的輪椅回來，甚至較小的孩子也可以等待媽媽來接他，所以這些設計都是有它的道理，不是沒有原因做這樣凸出來的設計。

融合的部分，我們剛剛有提到，像這個是一個旋轉盤，這個是阿公帶著他的孩子一起來的，他就會跟他的孩子一起坐在旋轉盤裡面玩。中間這個是滑索，左邊這個是擺盪的鞦韆。其實老人家也可以跟我們一起來，我們覺得遊戲可以刺激他們腦部的活化，防止失智症，增加他們體力的訓練。這個是新莊的運動公園，他做了一個主題的公園叫做棒球，因為旁邊是棒球場。它非常的小，因為我上次有說台南說 3 千萬沒辦法做共融，因為共融太難做。3 千萬都沒辦法做共融，到底要多少錢才能做共融？告訴大家，新北市只有 290 萬，300 多平方公尺，他就做了共融。他還不只做這個遊戲場，他還辦了一場說明會，兩場工作坊，三個審圖會議，三次的會勘試玩，還開了一場記者會，怎麼可能辦不到呢？台南到底怎麼了，我不知道。可是我一定要告訴大家，無障礙是沒有問題的，這裡我們都可以進去，你看這個壘包多棒，有一個可以攀爬的，雖然它沒有那麼高，可是他做到攀爬了，有兩個彈跳的，有一個旋轉的。這些輪椅兒童都可以來使用，甚至可以進入。它還有擺盪的盪鞦韆，這三個裡面有一個是鳥巢。這裡還有兩個不同高度的溜滑梯，而且它還提供了不同的鋪面素材，不是只有無縫軟鋪而已，還有碎石和人工草皮。然後右邊是剛才講到的，它給你很多的想像力，孩子們可以在這邊賣大熱狗，因為我們來看棒球是不是要吃熱狗，旁邊還有一個爆米花我沒有拍出

來。我們覺得它是一個精神，不是遊具的類型，大家在設計這個遊戲場的時候，只要想到不同人的需求的時候，我相信就不會只有一種需求而已。以上是身心障礙兒童權利促進會的報告，謝謝。

**主持人（李議員雅慧）：**

謝謝鄭秘書長這麼精彩而寶貴的意見。確實在社會上有這麼多的群眾需要大家為他們著墨到的地方。剛剛又有一位市府的專員到場，是教育局的吳專員，歡迎你，待會兒也請你提供寶貴的意見。接下來請還我特色公園行動聯盟高雄聯絡人康女士來表達他的意見，謝謝。

**還我特色公園行動聯盟高雄聯絡人康紋翎女士：**

議員好、各位公部門的貴賓，還有一起打拼的家長們，大家好。其實我是住在福山公園附近，我之前也有跟里長報告過我們的簡報。我想我們的里長也非常支持，因為里長本身也有兩個國小的小孩。很多人問我為什麼無緣無故要做這種事情，沒有酬勞，又要去開會等等，帶著小孩，小孩又會吵，為什麼要做這種吃力不討好的事情？就是因為我們真的看到很多的不足，然後我們帶小孩真的沒有地方可以去。

我解釋一下，這是我們左營地區，我講一下大概的地理位置你就會知道。紅色點點的地方是半屏山，這邊是蓮池潭，這邊左營軍港，這邊是壽山，這邊是澄清湖。你看一下民國 79 年跟民國 107 年的樣子，107 年白色的地方全部都是房子跟馬路，跟這一張比，綠地少了很多，那我們的小朋友要去哪裡玩？以前我們小時候都是灌蟋蟀、挖蕃薯、焗窯，這些東西現在的小朋友都不知道是什麼，因為他們沒有綠地可以跑，也沒有綠地可以讓他們做這些活動。所以現在的小朋友 67% 都在看電視，因為就只能在家裡面，出門就是馬路，出門就一定要有大人帶。現在我想你的小孩如果在六歲以下，沒有家長敢讓他們自己走出家門口，你連去個 7-11 都要帶他去。因為外面就是馬路，就是車。所以他們一直待在家裡，發生了什麼事？有 30% 的兒童罹患精神疾病、30% 過胖，五成近視，過胖

和近視還不只如此，這個數據都是亞洲的第一。為什麼會這樣？如果不要看電視，我們帶出去好了，去餐廳、圖書館、車站，都會聽到不要吵、不要碰、安靜等等的警告，為什麼？因為這都是大人的空間。有適合小孩子的嗎？他們永遠都被禁止，永遠都被說你很吵，沒有地方給他們玩，我們也沒有辦法帶他們去。那剩下什麼？所以現在百貨公司裡面有很多挑戰型的遊戲場，不要說挑戰，也有一般遊戲場，適合0到6歲的，每個小時收費都超過300元以上。我的小孩有去過，都是人家送我票的時候我才會去，因為那真的很貴，不止小孩收費，有時候大人也要收費。這樣一個小時下來就500多元了，如果有兩個小孩或是三個小孩呢？你去一次，再上停車費和吃飯，沒有經濟能力的父母怎麼辦？沒有經濟能力的父母，這個貧富差距要影響他的下一代嗎？我覺得這是一個很長遠的問題。

所以綠地不足，沒有辦法跑跳會造成各種健康問題，我們的養育成本高，社會跟經濟壓力都很大，只剩下公園可以去，因為公園不用錢。以前我們沒有去過公園，因為以前家前面就可以玩了，為什麼現在公園這麼重要？我們現在看看去到公園，小朋友玩什麼呢？這個不是高雄市，這是在台北拍的，小朋友坐上去就已經到底了，就像剛才秘書長講的，要離開地球表面也很困難，因為搖不起來。這是九年級，他們就是玩搖搖馬，一整排的搖搖馬。然後這是我們的職能治療師整理出來的，我想說的重點就是我們高雄市社會局有做了23處的育兒中心，但是那是針對0到6歲的，所以0到6歲基本上還有地方可以去。像我帶我的小孩去，9點半開門，如果10點去就要排隊了，領號碼牌，已經23處了都還不夠，那我們的特色公園目前有幾處？然後6到12歲的小孩要去哪裡？他們也沒有地方可以玩，因為大家都覺得他們進了學校，學校裡面玩什麼？也是一樣的東西。所以我想要強調在高雄6到12歲的兒童，這些高強度的設施其實是非常缺乏的。唯一我覺得比較好的就是都會公園有一個高

的，蓮池潭也有一個高的，鳳山公園現在還有一個體健設施，我覺得也很不錯，我覺得可以再更努力。

為什麼孩子需要挑戰和刺激，就像剛才周理事長講的，我自己以身為父母的觀察，為什麼他們需要挑戰和刺激？因為當他做過超過他能力一點點的事情時，等他做到了，他就會說：「媽媽，你看我。」他站在最高點的時候會說：「你看我！」他就是想要表達我達到了。那個對他來講是自信的增強，不是別人給他的，是他自己努力得來的。這個經驗，一次又一次的讓他達成的話，你覺得他長大之後會不會自信心比較高，他就不會去霸凌別人，其實霸凌別人的小孩，某種程度上是自信心不足的。為什麼他們喜歡刺激？因為刺激才好玩，不好玩他就不想去。我還有一個比較大的孩子，他現在小一，他去福山公園都是爬在最高的單槓上面，因為他覺得那個對他來說才夠高，他就從那裡跳下來。第一次他不敢，第二次就開始跳下來，別人看著他跳也就跟著跳了。為什麼會這樣？就是我們設計的環境讓他沒有發展的空間，他自己想出了一些好玩的東西，這樣子危不危險？我覺得是危險的，所以我們是不是要創造一個環境，讓他可以適切的發展他的能力？

第二個問題，你覺得每天固定去公園和很多小孩一起玩，在那邊打打鬧鬧、打架、吵架，和他每天不是在家就是在安親班，不是在寫作業、打電動就是看電視，他沒有和其他人接觸，沒有每天去和其他人接觸、吵架，不管他是吵架或者開不開心，或者哭著回來都可以，他長大之後人際關係有衝突的時候，或者他失戀了、被拋棄了、被排擠了，請問誰的情緒調適會比較好？如果他去公園玩，從小到大每天都有這個經驗，覺得吵架了沒有關係，有可能我自己跑去某個地方安靜一下就回來了，或者是去跟媽媽說，或者是我跟你吵，在吵架當中，我把我的情緒說出來，對他來說有緩和作用，對跟他吵架的人來說，對方也知道自已錯在哪裡，我覺得這樣一次、一次的經驗之後，他們就會知道就算遇到困難，

我還是可以解決，不會長大以後遇到困難就是自殺或殺別人，像現在很多社會案件，我覺得這中間都有一點關係。

多元遊戲經驗刺激大腦發展，對於這個，我們的職能治療師應該很有想法，小朋友透過跳鑽、攀爬、溜滑、擺盪、旋轉、平衡來完成下面這些任務，所以我們的公園是不是應該要提供這些功能讓他們去做使用？小朋友其實就是一部空白的電腦，這些動作和經驗一直輸入他的大腦，等到長大之後遇到問題，就可以從他的大腦裡面搜尋我曾經也像這樣遇到過困難，可是我成功克服了，我是怎麼辦到的？他就會有這種內在的力量，是靠他自己發起來的。

這是國外的，這個高度很高，但是它旁邊做了無障礙坡道，它的高度是有刺激性，但是也兼顧到共融。

這是新北的「微樂山丘」，福山公園有一個圓環，我覺得那個圓環如果整理得好，也是可以讓小朋友在那裡練習滑步車等等，再加上有山坡，我的小朋友就把腳踏車牽到山坡上再這樣衝下來，他們覺得好玩，第一次跌倒沒有關係，第二次、第三次他們就找到訣竅，知道這裡要閃開等等，他們就有察覺危險，進而調整自己要閃開的能力，你不讓他練，他就沒有這個機會。

旁邊就是攀爬，那兩根管子可以…，看你要怎麼玩，他就可以這樣滑下來或是爬下來都可以。

這是屏東六堆的磨石滑梯，它其實有三、四面，下面還有這些小洞可以讓小朋友躲。

這是跳椿，讓你跳到滿的跳椿，高雄的跳椿是跳兩下就沒了，可是這個就是跳到滿、跳到你爽。

不同型式的攀爬，跳、攀爬、平衡，它不是在同一個平面上，它是有斜度的。

改變機制流程，我們現在希望有公民參與，有公民參與之後才可以減



少公部門資源的浪費，雖然你們可能會覺得這一段做起來會有點痛苦，但是前面痛苦過後，後面就輕鬆了，你的維護什麼的，就像剛才秘書長提到的，其實他剛才講得比我更詳細，從公告招標說明書到上網公開招標，評選委員裡面應該要有一些幼兒教育相關的人加入，不能只有公部門的人或是某幾間大學的校長，我覺得應該要加入兒童的意見或是了解兒童的人，並且召開在地說明會與工作坊。我記得工務局養工處說5月要召開說明會，是嗎？然後由這些人參與細部設計和遊戲場施工。

設置兒童遊戲場一定要聽兒童的聲音，屏東現在已經修改他們的公園自治條例，將兒童的表意權納入，也就是他們聽取兒童的意見來設計這個公園，因為小朋友的想法太天馬行空了，所以會有一個類似孩子王的代表，譬如家長或職能治療師，他們可以把孩子天馬行空的想法萃取出來，再跟設計師說這個東西要怎麼做，他們會翻譯兒童的語言，讓景觀設計師了解之後納入他們的設計裡面。

因為福山公園是屬於鄰里公園，我後面有做一些照片，建議以預留安全距離較小的設計來達到最高CP值，因為它空間小，如果每個遊具都要180、30什麼的，遊具就沒有地方放了。

下面我想提一下鄰里公園這件事，我知道公部門現在比較希望朝大公園發展，但是大公園就像我們每天會去7-ELEVEN、每天會去全聯，可是我們會不會每天去好市多？不會吧！你大概一、兩個禮拜才去一次，而7-ELEVEN有可能一天去個兩、三次，全聯也可能一天去個兩、三次，所以鄰里公園是最深入人民心裡的公園。

像彈跳床等等，這幾個都是安全距離比較小的。創造一個亮點，是有挑戰性的，在福山公園，就是一個大型的遊戲場，而且它的好處也是分齡適能的遊戲場，遊具依年齡分開設置，年齡大的孩子和年齡小的孩子自然就會分開，他們就不會因為跑來跑去而去撞到，造成其他危險。

這是國外的照片，這是有高度的攀爬架。這是在網路上找的一些範

例，它可以很高，照片看過就好了。這也是類似設計關卡的攀爬。這是剛才我們有提到的，就是他們也有提過的新北錦和公園，攀爬結合溜滑梯，這幾張照片都是，這個也是，攀爬結合溜滑梯還有其他動線。這是屏東阿猴園區新的攀爬架。這是雙人鞦韆。這是我們的改造訴求，我當初在連署書上面寫的，所以我想再提出來，希望是以最有利標發包，使用自然鋪面，保留原有的地型地貌，納入公民參與。示範公園就是從頭到尾都要示範，從無到有都要示範。改造建議是有一些主題，這個之後如果有工作坊可以再討論，謝謝大家。

**主持人（李議員雅慧）：**

謝謝以上3位專家學者提供這麼多寶貴意見，因為今天公聽會時間有限，接下來，我們開放現場民眾表達自己的意見，每個人發言3分鐘至5分鐘，今天有愛樹人團長在現場，我們請團長簡短提供一些意見，謝謝。

**高雄愛樹人莊團長傑任：**

謝謝議員與公部門。針對福山公園，其實之前我們都有在那邊關心過，主要是因為這幾年有些公園改建，可能會有一些樹木會有移植比較多的狀況，或是有砍除比較多的狀況。我們去看那邊的環境真的不錯，高雄天氣這麼熱，空氣污染又很嚴重的情況之下，對於公園裡面的樹木，我們希望儘量不要移植，也不要砍除，當然，它如果已經生病、有危險了，做處置是沒有問題的，或是它的林相是樹比較小棵或很密，你稍微做一些疏伐，這種很低限度的、有條件的當然就OK，但是基本上這邊很漂亮，我們希望樹木儘量保留，這是第一個。

第二個，修剪的部分，老實說，公園的樹不是行道樹，我們希望裡面樹的修剪，針對一些枯枝、斷枝、有危險的，你把它剪一剪就好，或是3米以下，有些影響到人的通行，你剪一下，剩下的如果剪太多好像反而是不當的，這個也是要提醒一下。

另外，樹木在工程進行的時候，改建公園有一個特性，就是它的工程機具會去壓，壓一壓之後，有時候樹根就會衰敗，衰敗之後有時候會倒伏死亡，這種情形慢慢會出現，所以在做工程的時候，最好是原本有根系的地方可以做一些保護，不只是保護樹頭，也是保護它的根系不要被工程機具壓到，這個要做。

新的設施有時候離樹頭太近，你去切斷它的根系，將來颱風天可能因為地基少一半，樹就會倒塌，最好設施要離樹頭2米以上，當然是離得愈遠愈好，讓樹呈現一個根系的生長盤，讓它是一個連續、帶狀、比較寬敞的，這樣子將來比較不會有倒樹的問題，因為一旦倒樹，里長和公部門就會很痛苦，我們也是為了將來後續養護的安全。

剛才說浮根這些問題，其實可以透過一些土壤改良，包括很多是因為水土流失，所以你就把土再重新覆蓋回去，重新覆土、做土壤改良，它底下鬆軟的話，根就比較不會浮起來。還有，因為養護公園會一直掃地，養護的人一直掃、一直掃或是水一直沖，土就會減少，所以還是要有一些耐陰的地被植物重新把它覆上去，然後可能要有一些澆灌系統，要不然地被植物如果乾掉還是會死掉。

再來是可能要有一些灌木來稍微保護一下，要不然人一直進去踩，踩久了之後，植物還是會死掉。積水的部分，盡量不要積水，也不要再增加太多花台覆土，例如覆土最多不要超過10公分，如果覆土超過10公分，樹是會衰敗的，衰敗之後有可能會有倒樹的現象。

大自然裡面，真的，城市是都市叢林，有一本書叫做「失去山林的孩子」，它特別講到小朋友需要大自然，身心才會正常發展，裡面就講到我們要怎麼提供小孩在大自然中遊戲呢？第一個是水，第二個是沙、土壤，第三個是落葉，包括一些種子，一些有特色的種子，然後是小朋友可不可以爬樹，那邊的樹如果沒有低的分枝，小朋友就沒有辦法爬，因為有些樹分枝都很高，所以我們有沒有辦法養出一些低分枝的樹木，讓

小朋友可以爬樹？

再來，有沒有石頭，讓小朋友可以爬石頭？有沒有一些坡，讓小孩可以在上面跑？有沒有一些自然的鳥類、蝴蝶甚至魚或昆蟲，讓小孩可以觀察？這都是一個遊戲場可以豐富小孩的五感體驗、豐富小孩在裡面遊戲、體驗一個重要的部分。我就說到這裡，謝謝。

**主持人（李議員雅慧）：**

謝謝。今天福山里里長也來到現場，是不是要為我們講幾句話？不用，好，謝謝。今天是不是有家長代表也要為我們表達一些寶貴的意見？有嗎？好，這樣子的話，公聽會最後，我們就邀請公部門對於今天大家表達的意見，來說說未來要執行的一些想法和看法，首先邀請工務局養工處副處長來為我們表達一些意見，謝謝。

**高雄市政府工務局養護工程處許副處長永穆：**

謝謝主持人，各位專家學者和與會的媽媽們，大家好。其實我也跟康小姐接觸過好幾次，從前鎮那邊去接觸，以這幾年來說，養工處在做公園規劃、公園改善的時候，基本上已經開始有慢慢在轉型，才有最近的兩個遊戲場出來，一個是少康，一個是衛武營，這兩個遊戲場區有做某種程度的，包括所謂的共融也好或是特色也好，基本上我們現在不講共融，比較強調以特色的方式來做這樣公園的規劃。這個方向、已經繼承這樣的理念進來，我們會一直推動，以後在公園的規劃裡面，第一個，會融入公民參與，在5月下旬的時候，在福山植物園遊戲場這個部分，會召開一個地方說明會，同時會邀請各位相關團體，尤其主要是里長這邊，在地的呈現，你們需要怎麼樣的公園特色以及兒童遊戲場特色，我們會召開一個說明會，也會把你們的意見納入，將來來做這樣的規劃設計構想。規劃出來之後，還會再找你們做一次確認，我相信今天你們的理念表達出來之後，到最後要設計、施工的時候，要怎麼樣呈現符合你們理念的遊戲場，我們會再找你們做一次確認，這部分請你們放心。

我這邊再提出一個方式，目前在做公園改造，尤其是鄰里公園，因為它的基地、場域不大，也許沒有辦法達到你們所要求的、要達到什麼樣的量體或是做到什麼樣的程度，但是我這邊會提出一個方式，就是群星式的兒童遊戲場，也就是結合幾個鄰里公園，將來做改造的時候，會依照這個公園的特色給它一個主軸性的兒童遊戲場，這幾個比較鄰近的公園，就結合成一個群星式的兒童遊戲場，將來爸爸媽媽帶著你們的小孩可以到這幾個比較鄰近、走路可及的公園，去玩這樣子的休閒遊戲設施，這樣有一個好處，小朋友接觸的同儕會不同，會有不同層次的接觸，而且家長在鄰里來講，會變成社區型的民眾結合，會有這樣的意識理念。以後養工處在推兒童遊戲場或是公園要做改造的時候，會朝這樣的方式，以所謂群星式公園的改造方式來做，我相信這樣繼續執行下去，在民眾自己參與的情況下，會更能呈現出你們想要的兒童遊戲場，我先做這樣子的回應，謝謝。

**主持人（李議員雅慧）：**

謝謝副處長，副處長最後說的這個部分，也許就是像衛星公園的概念，如果能夠這樣執行當然是非常好，那就要拜託你們了。接下來，是不是請研考會陳主任為我們表達一些意見？謝謝。

**高雄市政府研究發展考核委員會陳主任秘書克文：**

主持人李議員，還有黃議員、鄭議員、今天出席的學者專家、特別與會的貴賓與府裡面的團隊，研考會在這個部分主要的任務，第一個是公民參與的部分，在府裡面，類似示範型的公民參與，我們大概已經推動3年了，包括在不同的領域推動。在公園的部分，我們前年也有推動過，去年也做了一個簡單的建議給養工處，那時候養工處也都一起參與了。這個建議有兩大部分，一個是規劃設計的部分，一個是屬於制度面的部分，規劃設計的部分，就像剛才滿多學者專家說的，我們必須要考慮到自然環境、人文環境；第二個是公園樹木植栽；第三個是遊戲本體教育。

實際上，這三個部分都涉及到整體環境教育或兒童身心發展，其實都息息相關，這一些想法，從我這個年紀、從我們以前成長的年代來看，現在這個年代真的有必要來做這樣的調整和改進，因為現在孩子成長生活的環境真的很單調，我是在鄉下長大的，或許鄉下還有樹木、泥土可以玩，可是現在在都市，根本沒有這樣的空間，所以我們那時候有給養工處這樣的建議。

在制度面的建議上，最重要的就是希望他們能夠引入公民參與的部分，讓在地鄰里能夠把他們的一些想法或一些感情融入在裡面。剛才幾位專家都講得很好，有一些領域大概也不是我平常可以接觸到的，例如以人為本的概念、一些社會價值的提升等等，我覺得這是我們整個城市往前進步很重要的一部分。

除了我剛才提過，我們前3年做了公民參與的推動計畫示範之外，今年開始，我們有頒布一個高雄市公民參與實施計畫，這個實施計畫就是鼓勵各局處，有很多和公民參與有關的業務，盡量請他們來推動，這個部分包括希望有很多公民參與資訊的公開，我們也會請各局處提報他們推動的一些成果，目的就是讓我們能夠追蹤。我們會有一小部分的經費來配合推動公民參與的部分，但是這個經費有限，如果局處本身能夠自己籌措也很好，這個部分是我們研考會目前正在做的。

最後，我們研考會有一個重要的工作就是年度施政計畫、重要施政計畫的審查，養工處長期以來都有爭取到一些公園的新增或維護經費，基本上，我們都會盡量和他們一起討論、一起配合，例如養工處需要的金額很高，雖然我們很難滿足它，但是我們還是盡量協助。

今天與會的幾位議員也好、專家學者也好，對於福山公園都寄予很大的期許。福山公園是位在北高雄，現在北高雄也有這樣一個示範計畫，之前兩個是在小港和鳳山，同樣都有示範的效果，這個案子我們會全力來支持，讓後續所有地區的公園都能往這個方向發展，我們研考會也會

持續來協助，謝謝。

**主持人（李議員雅慧）：**

太好了，剛才聽到陳主秘的承諾，我會全力來支持，我聽到這一句話，覺得這是最好的結論，謝謝。接下來，是不是也請教育局代表來為我們表達一下？謝謝。

**高雄市政府教育局吳專門委文靜：**

3位議員、在座關心這個議題的相關代表和夥伴，大家好。教育局在遊戲場這一塊，因為學校裡面也有遊戲場，所以對於這個議題，應該是在105年的時候，當時我們就有注意到。其實不只是公園，在學校比較常見的遊具大概都是比較罐頭的遊具，當時我們有注意到這一塊，所以在105年的時候，局裡面就有訂定一個創意遊戲場設置原則，讓學校去參考、去運用。當時這個設置原則，我覺得和大家剛才提到的一些點其實是有相近似的，例如我們設置這樣的遊戲場，它要符合小朋友發展的需求。

另外，我們有注意到很多遊戲場的鋪面都是比較PU鋪面的，也就是塑膠材質的鋪面，我們當時也希望在地面的材質上能不能有一個突破，也就是用比較自然的材質去做一個處理。

在學校推動創意遊戲場的時候，或許幼兒園的小朋友比較沒有辦法表達，但是在國小階段的孩子，他可以很明確的表達自己對於遊戲場遊具的需求，當時有學校在規劃設計階段的時候，就有讓孩子參與表達，做一些票選，甚至於融入課程，把他們心目中想要的遊戲場畫出來，學校後端票選出來，就會盡量朝著這樣的方向去設置他們的遊戲場，譬如鹽埕區的忠孝國小，他們的遊戲場就比較不同於一般學校比較制式的遊具。

安全的部分我們也是很注重的，之前一開始在推動的時候，有遇到一些狀況，學校跟我們說，之前制式的遊具在國家安全標準上比較容易通過，我們在推這個創意遊具的時候，一開始就遇到這樣子的困難，也就

是說譬如建築師規劃設計、畫圖之後，可能廠商會質疑這樣子的遊具施作下去到底有沒有辦法符合法令的規範，後來應該是在 106 年，我們也找了一些專家學者來研商，這段過程，幼教的專家學者我們有邀請，建築相關公會代表我們也有邀請，還有邀請特公盟，我有點忘記，不知道是不是理事長，也有從台北下來，也是和我們分享他們的經驗，我們那時候就有訂定一個遊戲設施設計審查及安全檢驗流程，提醒學校在規劃設計圖面確認之後，這個圖要先送審，送審通過後開始施作，施作之後，最後一定還要到現場再檢驗一次，確保整個場地、整個遊戲場是符合安全標準的，這一點我們注意到了。

在去年，共融式遊戲場的議題，其實局裡面也有注意到了，我們先從特殊學校，應該是高雄特殊學校，請他們先去評估，看看是不是能夠先在學校裡面設計這樣一個遊戲場，方便身心障礙小朋友，讓他們也可以使用。

相關的一些規範，後面比較成熟之後，我們也已經提醒其他國小、幼兒園，我們這邊有一些資料可以讓他們參考，希望之後在設計遊戲場的時候，不只是創意，也可以把這個共融的概念也帶進去，讓小朋友可以一起玩遊戲，這些大概是教育局這幾年來所做的一些努力。

**主持人（李議員雅慧）：**

謝謝教育局，也很開心你們有看到孩子遊戲權的部分，做了這麼多努力。接下來，我們邀請觀光局股長，是不是也就特色公園來發表一些意見？我知道我們左營區有一個特色公園，也是觀光局籌款來蓋的，目前那邊人潮還算滿多的，我對那個地方也有一些想法，除了親子、爸爸媽媽帶孩子去那邊玩之外，怎麼樣帶動周圍的觀光，動線怎麼樣串連起來，這個部分以後再和大家做討論。

就觀光局的角度，公園可以創造多少產值？這種想法你們應該也都清楚，國外像沖繩，他們的公園蓋得很棒，很多父母親喜歡帶小孩子去玩，



創造當地相當多的產值，這個想法你們應該都清楚，怎麼樣跨局處做一個橫向的溝通和聯繫，讓我們的公園做得更好、更適合不管是國內或國外的孩子，這都是我們要努力的方向，也請觀光局股長發表一些意見，謝謝。

**高雄市政府觀光局夏股長嘉駿：**

謝謝3位議員，專家學者、在地的媽媽們，剛才議員所講的，我們最近有做的是蓮池潭和金獅湖，蓮池潭是最近的熱點，我覺得蓮池潭的好處是好停車、遮蔭又好，又有休憩，還有融入一些特色的東西，所以那邊從去年完成到現在，每天幾乎都有人潮，有時候我們去，就會看到一些幼稚園的小朋友，老師會帶小朋友去那邊野餐，因為那裡有一些草皮，可以讓他們野餐，也可以讓小朋友去那邊玩，我們就覺得很不錯。因為目前只有蓮池潭和金獅湖有做，我們是負責風景區的，所以我們也會針對風景區加入共融，會陸陸續續加進其他風景區，去增加一些共融遊樂設施。而蓮池潭既有的部分，我們還會繼續增加一些，讓它更有特色，並帶動周邊的熱點，謝謝。

**主持人（李議員雅慧）：**

接著，是不是請社會局也來做一下意見的表達？

**高雄市政府社會局吳課長逸凡：**

3位議員、各位民間代表、專家學者與公部門夥伴們，大家好。社會局這邊是著重在兒童的權益上，在兒童權利公約裡面，就內容而言，它分為三個層次，第一個層次是基本人權；第二個層次包括生存權，保障他的自由權，還有受到保護的權益，例如他們有免於受虐、被販賣、被剝削的權益；第三個是再高層次的，就是發展權，孩子的發展權包括遊戲權、受教權，在孩子遊戲這個部分，我們非常著重的就是在於兒童的發展，就像剛才職能治療師公會理事長告訴我們的，孩子最重要的職能就是遊戲，孩子在發展過程中最重要的也是遊戲，在遊戲中成長、學習

和模仿，都是非常重要的一環，因此在分齡設置的部分，社會局也是非常倡導這一塊、非常樂見，因為不同年齡，孩子的發展也不同，包括他的肌肉發展也都不一樣，大的孩子玩小的遊具會覺得幼稚，小的孩子玩不了大孩子可以玩的體能或者是他能發展的部分，因此在考量大小孩子不同部分的話，我們這邊也是希望高雄也有類似這樣的特色公園出現。

除此之外，應該還要納入剛才我們提到身障者部分的共融，身障孩子的需求要顧及之外，其實剛才也有提到一個很好的部分，就是包括有些人可能有身障的父母，或是阿公阿嬤的眷屬、家人，其實他們也可以在這個公園裡面共同參與，這些對於孩子和身障者基本人權的保障都是我們非常重視的部分。當然，在設置的時候，我們可能要再強調一下，因為我們有兒童遊戲場的安全管理規範，工務單位未來要規劃的時候，可能務必要遵照相關法規的規定，來創造一個孩子與其家人以及身障者和一般市民都可以使用的公園，達到全民都贏的目的。以上是簡單的發言，謝謝。

**主持人（李議員雅慧）：**

謝謝社會局吳課長。左營區區公所課長是不是也來說幾句話？

**高雄市左營區公所張課長育綸：**

3位議員、各位學者專家，大家好。左營區公所有一點要報告，截至今年4月底止，福山里是全台灣最大的里，也是全高雄市最大的里，它的人口數達到4萬3,866人，可以想見里長平常為里民服務的業務量非常繁重。未來這個公園設置之後，它的使用率一定很高，像蓮池潭的兒童公園，禮拜天如果有跑行程可以去看，那個公園是一位難求，沙坑全部都是人，未來我猜福山公園人數會超過蓮池潭，使用率非常高，所以安全管理方面要特別重視，以免對里長這邊造成一些衝擊，也可以讓里長比較安心，以上。

**主持人（李議員雅慧）：**

今天我們的公聽會非常開心有各位的參與，接下來的公聽會都會由我們工務部門來舉行，也希望各位專家學者或是家長群能夠多多來參與，真的能夠打造一個大家都非常喜歡而且常去使用的公園，這是我們最終的一個目標，今天再次感謝大家的與會，謝謝大家，謝謝。